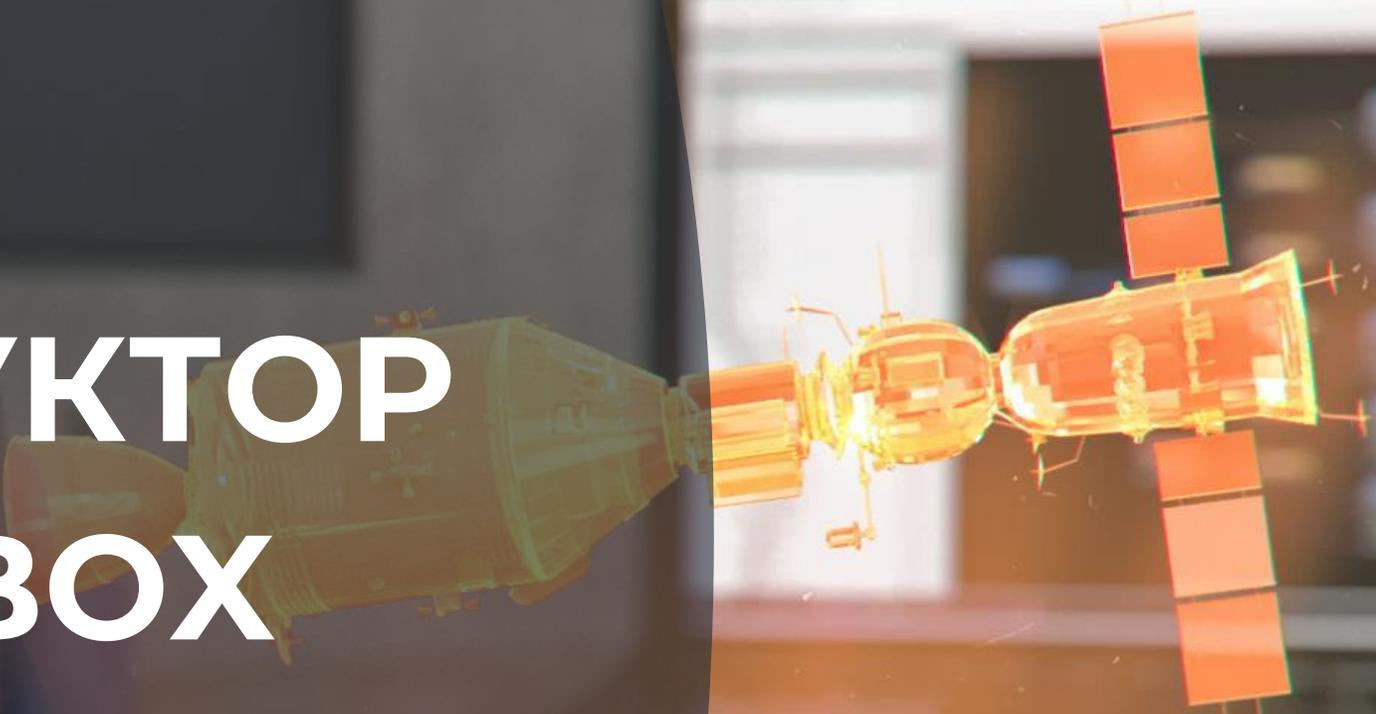




КОНСТРУКТОР EV TOOLBOX

виртуальная и дополненная реальность, доступная каждому



СОДЕРЖАНИЕ

- [Что такое конструктор EV Toolbox](#)
- [Сферы применения: образование](#)
- [Сферы применения: бизнес](#)
- [Конкурсное движение с EV Toolbox](#)
- [Школа разработки EV Toolbox](#)
- [Тарифы EV Toolbox](#)
- [Контакты](#)





EV TOOLBOX



это мощная среда разработки AR и VR приложений на базе визуально-блочного и скриптового программирования

ДЛЯ ОБУЧЕНИЯ: развивает логику, алгоритмическое мышление и навыки программирования

ДЛЯ ТВОРЧЕСТВА: расширяет границы воображения, создает креативные пространства

ДЛЯ БИЗНЕСА: дает инструмент для заработка на создании AR и VR приложений



Конструктор EV Toolbox входит в Единый реестр российского программного обеспечения под номерами [3332](#) и [17188](#)

Правообладатель ООО "ЭлигоВижн"



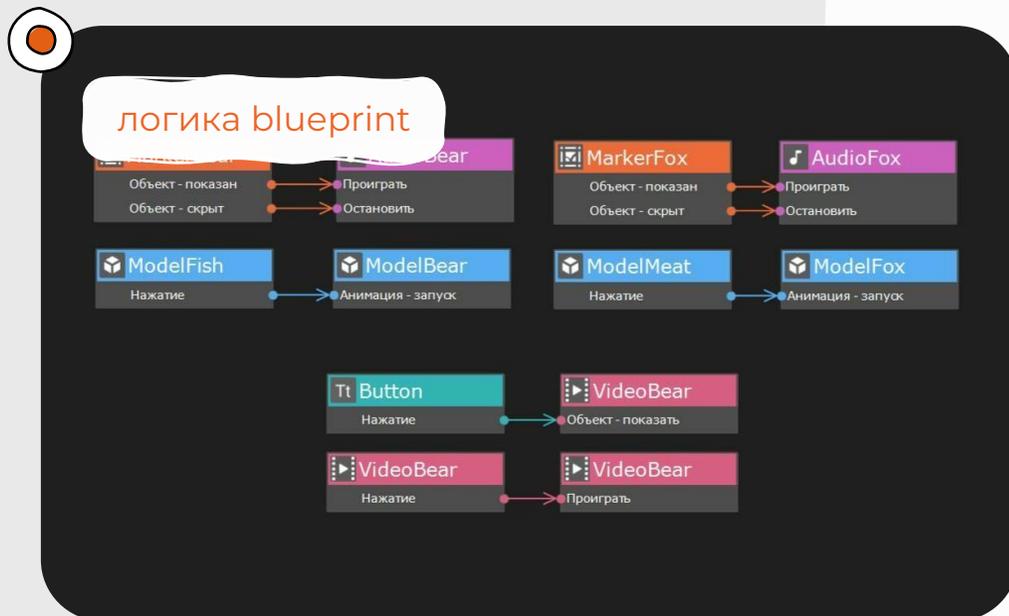
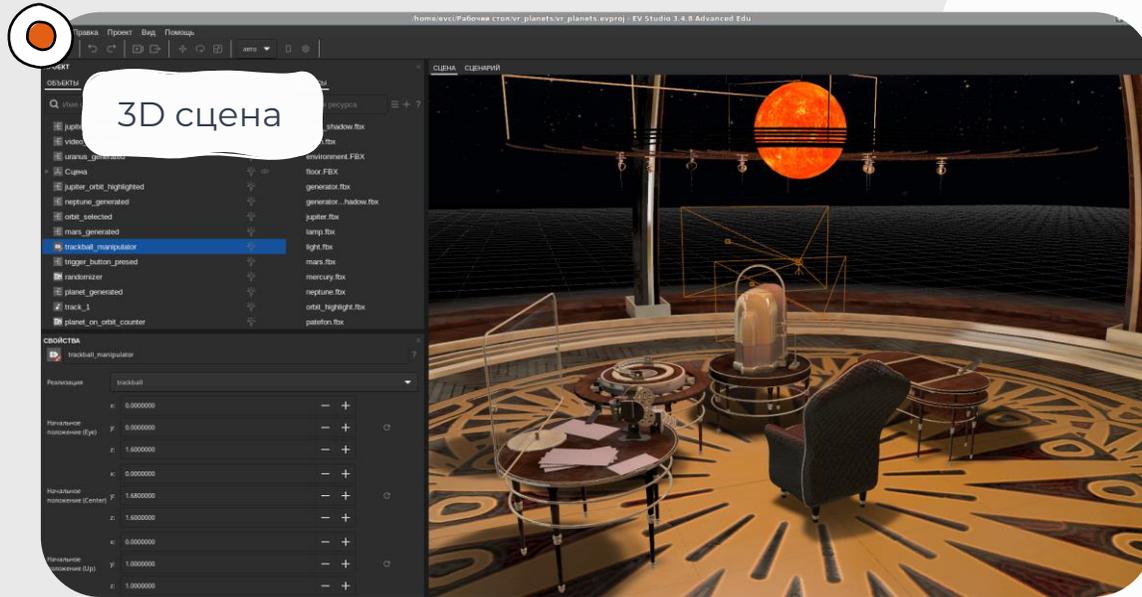


EV TOOLBOX ВКЛЮЧАЕТ В СЕБЯ:

- ① **простой редактор 3D сцен:** наполнение виртуальных миров, размещение объектов в пространстве дополненной реальности
- ① **удобный редактор 2D интерфейсов:** создание экранов для мобильных приложений: меню, элементы управления, режим AR
- ① **редактор сценариев AR и VR проектов:** визуально-блочный на русском языке (система blueprint) или скриптовой (программный код на языке Lua)
- ① **700+ моделей и 20+ готовых шаблонов проектов:** для разработки приложений дополненной и виртуальной реальности
- ① **своя школа AR и VR разработки:** онлайн курсы, повышение квалификации, учебно-методические комплексы на 36 и 72 ак.ч. и сопровождение экспертов

быстрая профориентация детей и взрослых в сфере VR и AR





скрипт Lua

```

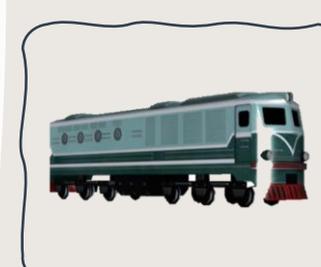
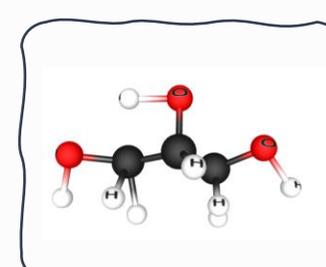
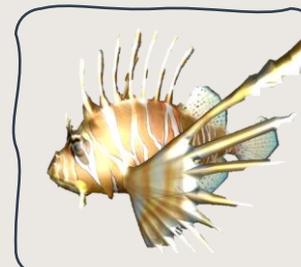
22 -- SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.
23
24
25
26
27 -- Click on the parts of the house to see how it works
28
29 -- Setup viewer's camera position
30 local eye = osg.Vec3(0, -0.25, 0.15)
31 local center = osg.Vec3(0, 0, 0.05)
32 local up = osg.Vec3(0, 0, -0.001)
33 viewer:getCamera():setViewMatrixAsLookAt(eye, center, up)
34
35
36 -- Highlight function
37 local ambientIntensityUniform =
38     osg.Uniform.Vec4f("ev_lightModelAmbientIntensity", osg.Vec4(1.0, 1.0, 1.0, 1.0))
39
40 local lastHighlightedNode
41 local function highlight(node)
42     if lastHighlightedNode then
43         lastHighlightedNode:getOrCreateStateSet():removeUniform(ambientIntensityUniform)
44     end
45
46     node:getOrCreateStateSet():addUniform(ambientIntensityUniform)

```

КОЛЛЕКЦИИ 3D МОДЕЛЕЙ И СЦЕН

- Астрономия
- Биология
- Химия
- История
- Транспорт
- Космос
- Алхимия
- Динозавры
- Новый год
- Лес и сад
- Древний Египет
- Животные, насекомые
- Архитектура
- Минералы

и многое другое



700+ готовых 3D моделей и сцен для AR и VR проектов



ШАБЛОНЫ AR И VR ПРОЕКТОВ

Коллекция готовых сцен дополненной и виртуальной реальности, адаптивных интерфейсов для мобильных приложений и сценариев проектов.

Просто заменяйте 3D и 2D объекты, чтобы создавать собственные AR и VR проекты

AR

фотоальбомы

оживающие учебники

викторины

инструктаж

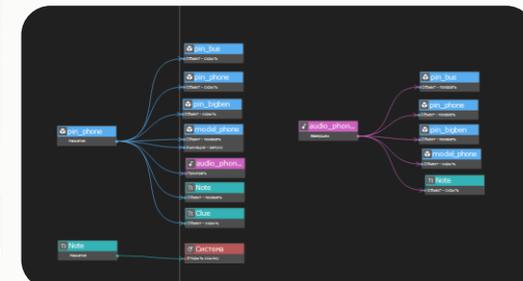
VR

лаборатории

квесты

бродилки и игры

музеи



получить доступ к шаблонам AR и VR проектов





ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ (AR)

EV Toolbox поддерживает ЧЕТЫРЕ технологии трекинга*
объектов дополненной реальности:

- **МАРКЕРНАЯ AR:** картинка в рамке или QR код
- **БЕЗМАРКЕРНАЯ AR:** изображение или фотография
- **AR НА ПОВЕРХНОСТЯХ:** любые плоскости, стол, пол, стены
- **AR НА 3D ОБЪЕКТАХ:** реальные объекты

* в одном проекте можно использовать несколько технологий трекинга



ПРИМЕРЫ AR



AR ОБОРУДОВАНИЕ



Приложения дополненной реальности, собранные в EV Toolbox, можно запускать на мобильных устройствах различной конфигурации*:

- Смартфоны и планшеты на базе **iOS (iPhone, iPad)**
- Любые смартфоны или планшеты на базе **Android OS**
- Гарнитуры дополненной реальности – **AR очки:**
 - Epson Moverio
 - Rokid Air
 - INMO Air

 **руководство пользователя**



ВИРТУАЛЬНАЯ РЕАЛЬНОСТЬ (VR)

В конструкторе EV Toolbox вы можете создавать новые виртуальные пространства и миры, наполнять их цифровыми объектами, настраивать игровую и обучающую логику работы

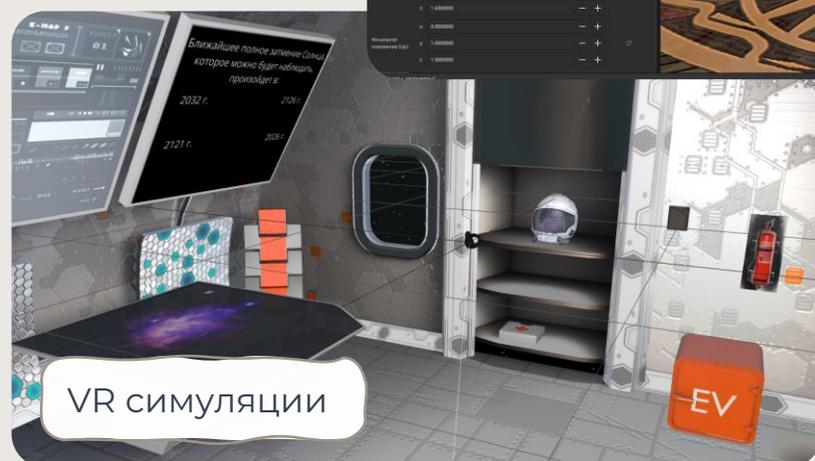
СИМУЛЯЦИИ В VR: иммерсивная тренировка профессиональных навыков

ОБУЧЕНИЕ ЧЕРЕЗ ПОГРУЖЕНИЕ: максимум вовлечения в изучаемую дисциплину

VR ТЕРАПИЯ И ИГРЫ: эмоции, интерактивность и игровые элементы



ПРИМЕРЫ VR



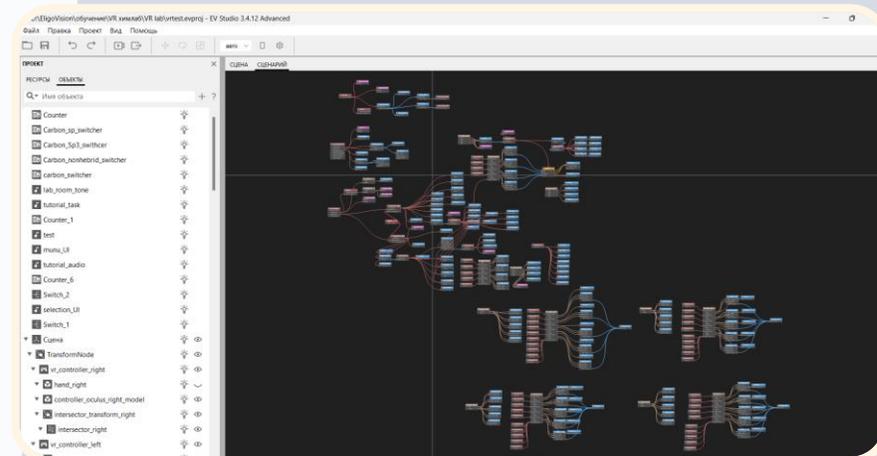
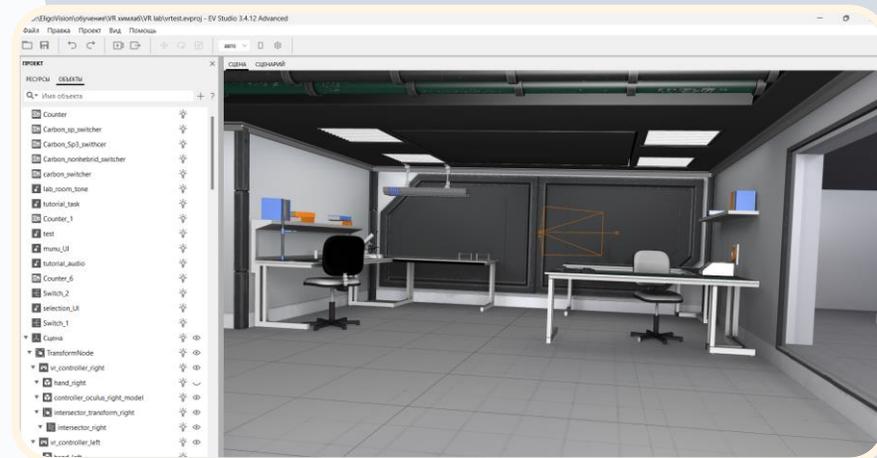
“VR ПЕСОЧНИЦА”

Проект “Химическая лаборатория в VR” (Chemistry VR Lab) – это среда безопасного тестирования и обучения работе в виртуальной реальности.

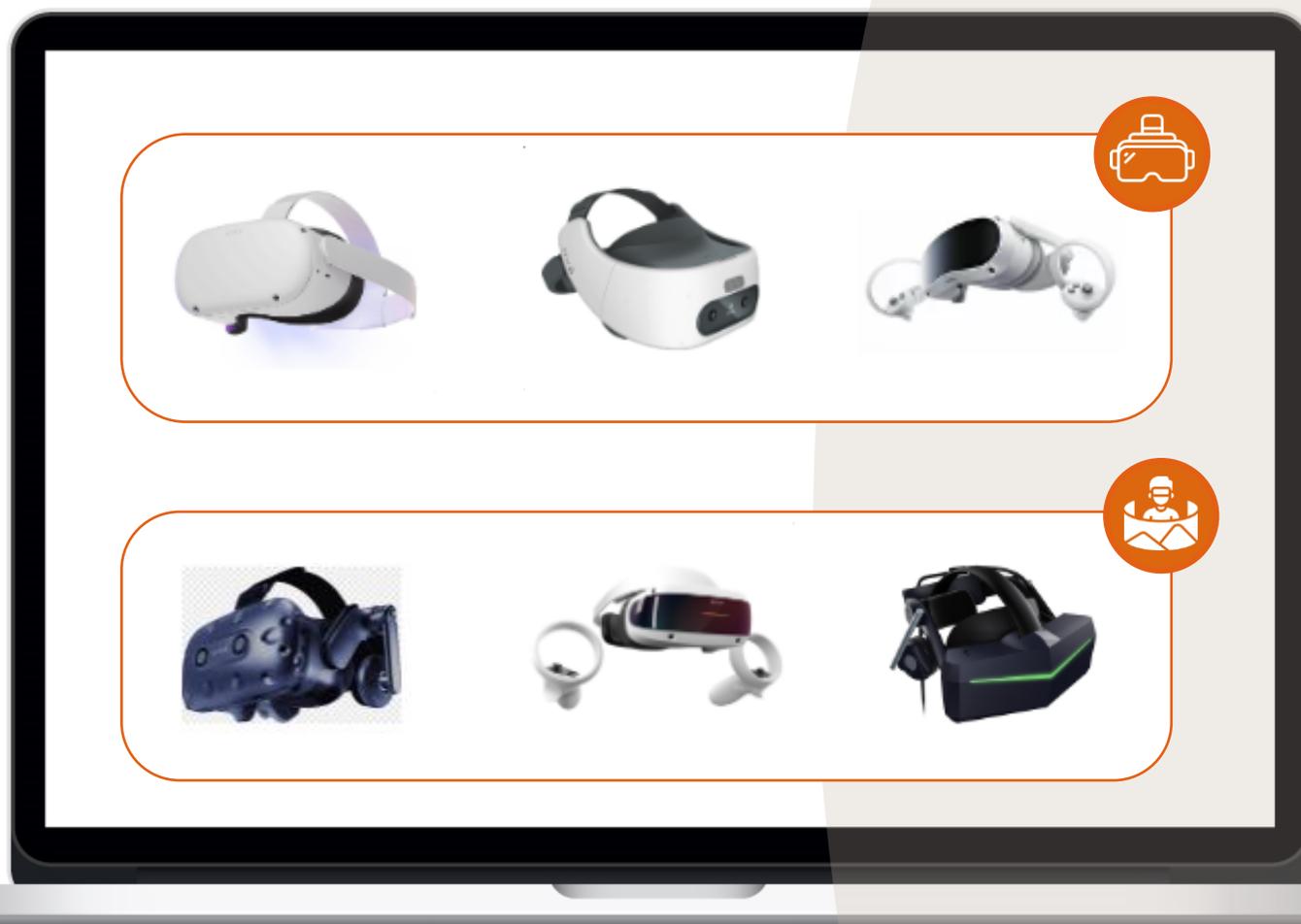
Подходит для **проведения занятий** в рамках школьного курса химии, а также в качестве готового шаблона для **создания VR лабораторий** под любые другие дисциплины.

- 🕒 методические рекомендации: полный разбор VR проекта от А до Я (130 стр)
- 🕒 200+ дополнительных 3D моделей для расширения VR проекта
- 🕒 сборка VR проекта для демонстрации в VR шлеме на занятиях
- 🕒 готовый VR проект (3D сцены и сценарий) для работы в конструкторе EV Toolbox

**VR проект
включен
в библиотеку
материалов
EV Toolbox**



VR ОБОРУДОВАНИЕ



Приложения виртуальной реальности, собранные в EV Toolbox, можно запускать на разнообразных VR устройствах:

- **Автономные беспроводные** шлемы виртуальной реальности:
 - Meta* Quest и Quest 2
 - HTC Vive Focus и Focus Plus
 - Pico Neo 2, Neo 3, Neo 4

- **Проводные VR шлемы и гарнитуры** с поддержкой платформы Steam VR:
 - HTC Vive и Vive Pro
 - Pimax
 - DPVR и другие

* Meta запрещена в РФ как экстремистская организация



МОБИЛЬНЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ

EV Toolbox позволяет собирать нативные приложения для мобильных устройств на базе OS Android и iOS. В нем можно создавать игры, викторины, обучающие и коммерческие приложения. Без написания кода!

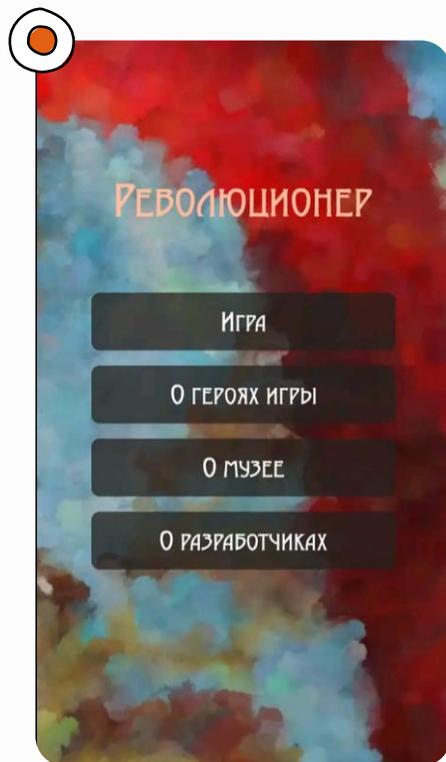
РАЗВЛЕЧЕНИЕ И ОБУЧЕНИЕ: например, интерактивная новелла или квест, викторина или сторителлинг

БИЗНЕС: мобильное приложение с информацией о компании, каталогом продукции, календарем и специальными предложениями

ОБУЧАЮЩИЕ ПРИЛОЖЕНИЯ с элементами проверки полученных знаний, викторинами и подсчетом очков



ПРИМЕРЫ





ТЕХНОЛОГИЯ MOTION CAPTURE

Конструктор EV Toolbox совместим с технологией mocap*, с его помощью можно создавать иммерсивные спектакли на стыке технологий смешанной реальности

ТЕАТР: иммерсивные постановки и креативные перформансы с элементами смешанной реальности (XR)

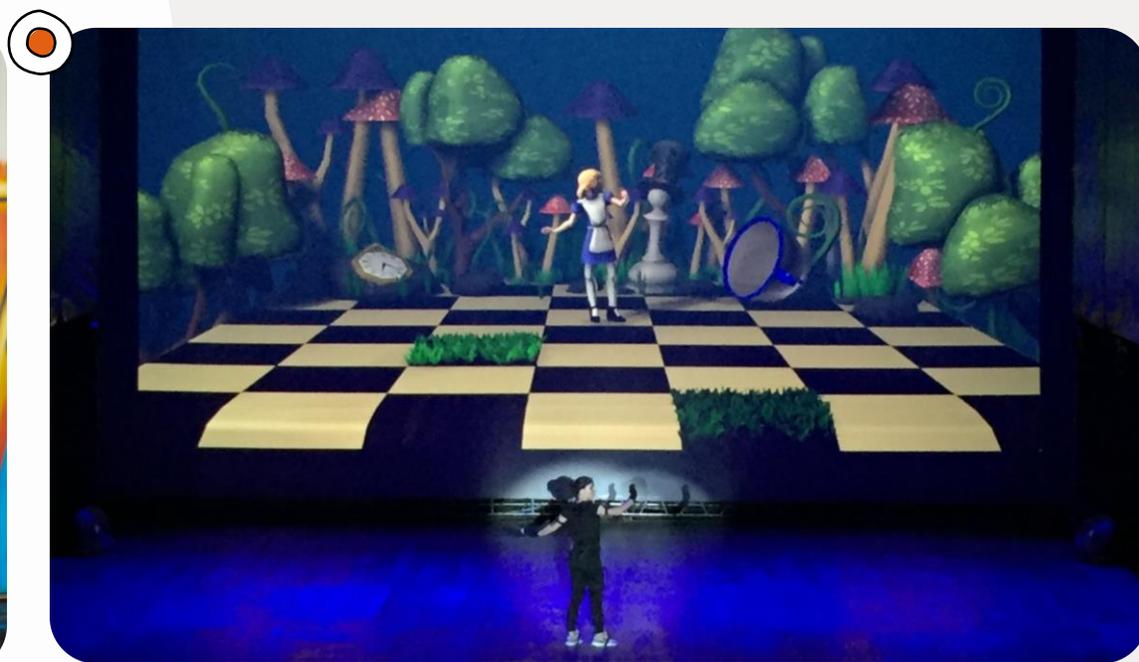
ОБУЧЕНИЕ: тренировка актерского мастерства, хореография и магия перевоплощения

БИЗНЕС: создание студий для работы со смешанной реальностью и анимационным кино

* специальный плагин работает с mocap костюмом Neuron 2



ПРИМЕРЫ



Авторская постановка “Алисы в стране чудес” в формате смешанной реальности с применением тосар

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

ОПЕРАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ:

- OS Windows версия 10 и выше
- macOS версия 10.14.6 и выше
- Linux, в том числе российские системы

ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ К ПК:

- ЦП: Intel Core i7 5-го поколения или аналогичный от AMD и выше
- ОЗУ: 16 ГБ и выше
- видеокарта: уровня Nvidia GTX 1060 с 6 ГБ видеопамяти или аналогичная от AMD

СБОРКА ПРИЛОЖЕНИЙ В ПАКЕТЫ:

- *.exe для OS Windows (Universal/SteamVR)
- *.apk/*.aab для OS Android
- *.app для macOS
- *.ipa для iOS





10 000+

- пользователей от 8 до 80 лет работают в конструкторе EV Toolbox и создают приложения дополненной и виртуальной реальности

700+

- образовательных и коммерческих организаций проводят занятия и используют конструктор EV Toolbox

450+

- коммерческих проектов разработаны при помощи конструктора EV Toolbox

1 500+

- детей и взрослых прошли обучение в школе EV Toolbox и получили навыки AR и VR разработки





ОСТАВШЕЕСЯ ВРЕМЯ

СФЕРЫ ПРИМЕНЕНИЯ EV TOOLBOX





EV TOOLBOX ДЛЯ ПЕДАГОГОВ

С EV Toolbox педагоги эффективно используют огромные возможности AR и VR технологий в обучении, от дополнения предметных занятий и организации проектной деятельности до участия в олимпиадах и создания собственных AR/VR лабораторий.

Для освоения конструктора достаточно 1-2 недели.

НОВЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ПРОГРАММЫ: запускайте курсы дополнительного образования и кружки по VR/AR разработке по уже готовым методическим программам

КОМУ ПОДХОДИТ: школы, колледжи, вузы, детские сады, центры дополнительного образования, центры технического творчества, центры профессиональной подготовки, ИТ-школы, библиотеки и музеи



EV TOOLBOX В ОБРАЗОВАНИИ

-  **ИСПОЛЬЗУЙТЕ ГОТОВЫЕ AR И VR ПРОЕКТЫ**
для вовлечения школьников в более глубокое изучение предмета, увеличивайте уровень геймификации на занятиях
-  **СОЗДАВАЙТЕ СВОЮ VR И AR ДЛЯ УРОКОВ**
разрабатывайте авторские интерактивные учебные материалы для любого предмета на основе готовых шаблонов или самостоятельно
-  **ВЕДИТЕ КУРСЫ ПО AR И VR РАЗРАБОТКЕ**
в рамках урочной и внеурочной деятельности. Используйте готовые методические материалы и планы уроков. Ваши ученики смогут сами создавать контент для образовательной организации



EV TOOLBOX В ШКОЛЕ



КЕЙС: московская школа внедряет EV Toolbox в качестве инструмента AR/VR разработки в образовательный процесс.

Ученики школы занимают призовые места в конкурсах и олимпиадах, представляя свои AR/VR проекты в области химии и биологии.

-  **ПЛОЩАДКА:** Школа №1621 “Древо Жизни”
-  **КОНКУРСЫ:** Чемпионат “Мастерята”, Школа Реальных Дел, хакатоны по AR/VR разработке
-  **СРОК РЕАЛИЗАЦИИ:** с 2019 по наст. время

EV TOOLBOX В ВУЗЕ

КЕЙС: новая дисциплина “Технологии виртуальной и дополненной реальности в торговле” для студентов бакалавриата появилась в РАНХиГС в 2021 году. Модуль по освоению AR/VR также дополнительно входит в ряд рабочих программ университета.

Все практические занятия со студентами ведутся в конструкторе EV Toolbox.

ПЛОЩАДКА: Институт Отраслевого Менеджмента (ИОМ) РАНХиГС

СРОК РЕАЛИЗАЦИИ: с 2021 г. по наст. время



EV TOOLBOX В ЦЕНТРАХ ДОП. ОБРАЗОВАНИЯ



КЕЙС: цифровые весенние каникулы с дополненной реальностью. 5 готовых мобильных AR приложений за 5 дней!

Количество участников: 60 человек.

Возраст участников: 7 – 17 лет.

 **ПЛОЩАДКА:** Образовательный детский центр “Эврика” в Южно-Сахалинске

 **СРОК РЕАЛИЗАЦИИ:** март 2024 г.

 [СКАЧАЙТЕ ПЛАН СМЕНЫ С AR НА 5 ДНЕЙ](#)



VR/AR КВАНТУМ

КЕЙС: [VR/AR квантум](#) города Курска использует EV Toolbox для знакомства ребят с AR и VR технологиями, на хакатонах, в рамках подготовки к чемпионатам “Абилимпикс”, а также для городских проектов.

VR/AR квантум – самый популярный в Кванториуме.

Конструктор EV Toolbox установлен
в 50+ VR/AR КВАНТУМАХ
по всей России

Если в вашей организации уже есть EV Toolbox, но сотрудники еще не прошли обучение, [напишите нам](#), и мы обучим их **БЕСПЛАТНО!**



EV TOOLBOX В МУЗЕЕ



КЕЙС: в музее работает мобильное приложение – **фотозона с дополненной реальностью** (“Палео AR тур”) и размещены оживающие AR плакаты в приветственной зоне около касс.

Также в магазине музея можно приобрести **сувенирную продукцию** – открытки и магниты с дополненной реальностью.

 **ПЛОЩАДКА:** Музей естественной истории Татарстана, г. Казань

 **СРОК РЕАЛИЗАЦИИ:** с 2016 г по наст. время

EV TOOLBOX В БИБЛИОТЕКЕ

КЕЙС: библиотека открыла постоянно действующую студию для детей по разработке приложений дополненной и виртуальной реальности, регулярно проводит интерактивные выставки и представления.

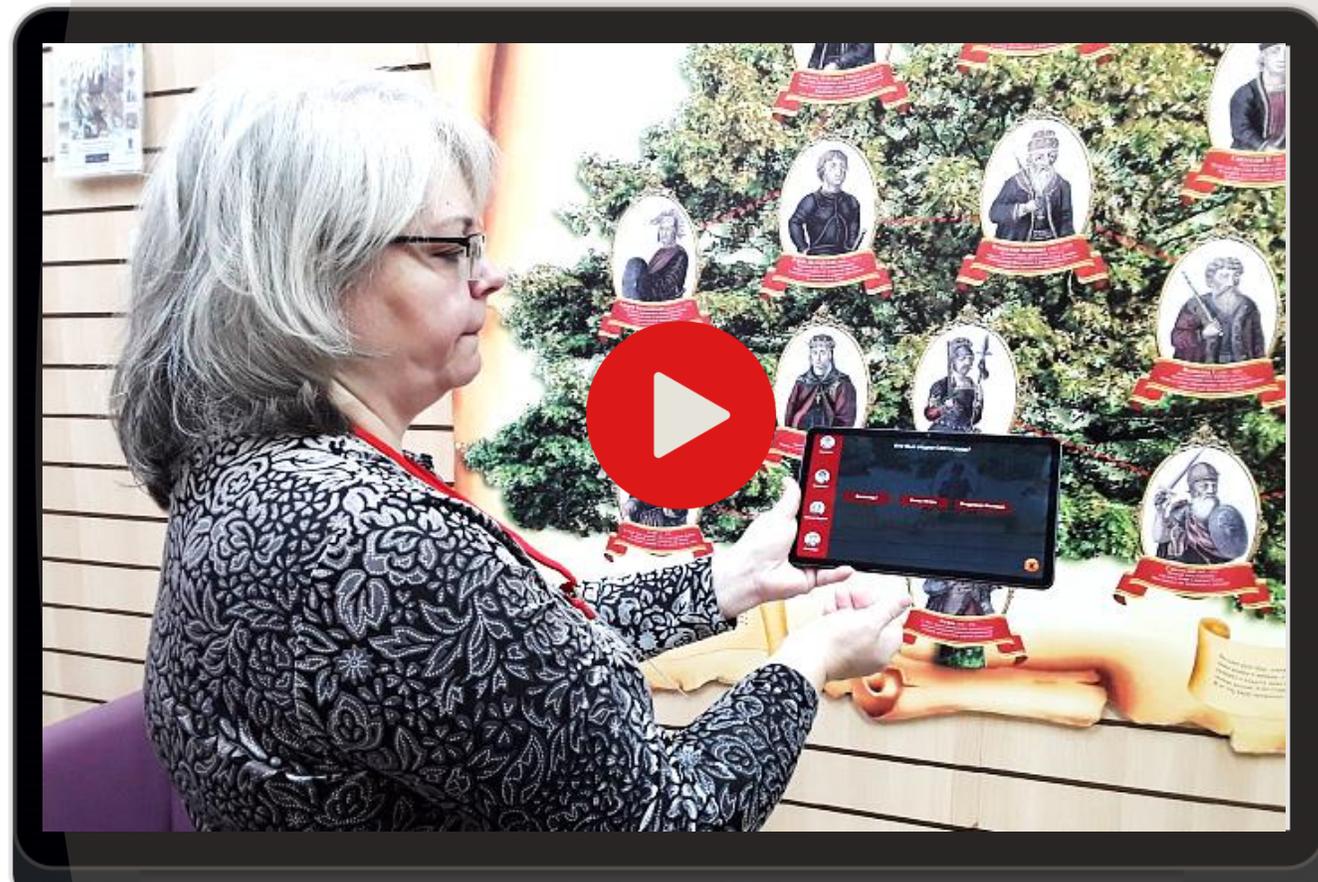
Все AR и VR проекты реализованы в конструкторе EV Toolbox.

РАЗРАБОТЧИК: Центральная Детская библиотека им. Ярослава Мудрого (г. Ярославль)

СРОК РЕАЛИЗАЦИИ: с 2022 г. по наст. время



ЧИТАТЬ О СТУДИИ YARik



ПРОБНЫЙ **AR** И **VR** УРОК В EV TOOLBOX

Проведите два пробных профориентационных урока по разработке приложений дополненной и виртуальной реальности в конструкторе EV Toolbox по готовым методическим рекомендациям и материалам



На занятии ребята научатся:

- подгружать и размещать 3D и 2D объекты в сцене
- настраивать логику работы проекта в сценарии при помощи визуально-блочного программирования (blueprint)
- тестировать созданные AR и VR проекты



Количество обучающихся: 10-15 человек



Длительность каждого урока: 2 ак.ч.



СКАЧАТЬ ПРОБНЫЙ УРОК В AR



СКАЧАТЬ ПРОБНЫЙ УРОК В VR



EV TOOLBOX ДЛЯ БИЗНЕСА

Освоив работу в конструкторе EV Toolbox всего за 1-2 недели, вы сможете разрабатывать приложения виртуальной реальности для выставок, презентаций или обучения. А также создавать мобильные приложения для бизнеса как нативные, так и с элементами дополненной реальности

НОВЫЕ ПРОДУКТЫ: технологии AR и VR расширят вашу продуктовую линейку и дополнят существующие товары и услуги

СОКРАЩЕНИЕ РАСХОДОВ: не нужно платить сотни тысяч за стороннюю разработку AR и VR приложений

КОМУ ПОДХОДИТ: ритейл, туризм, издательское дело, фармацевтика, архитектурное бюро, разработка игр, рекламное агентство, выставки и др.



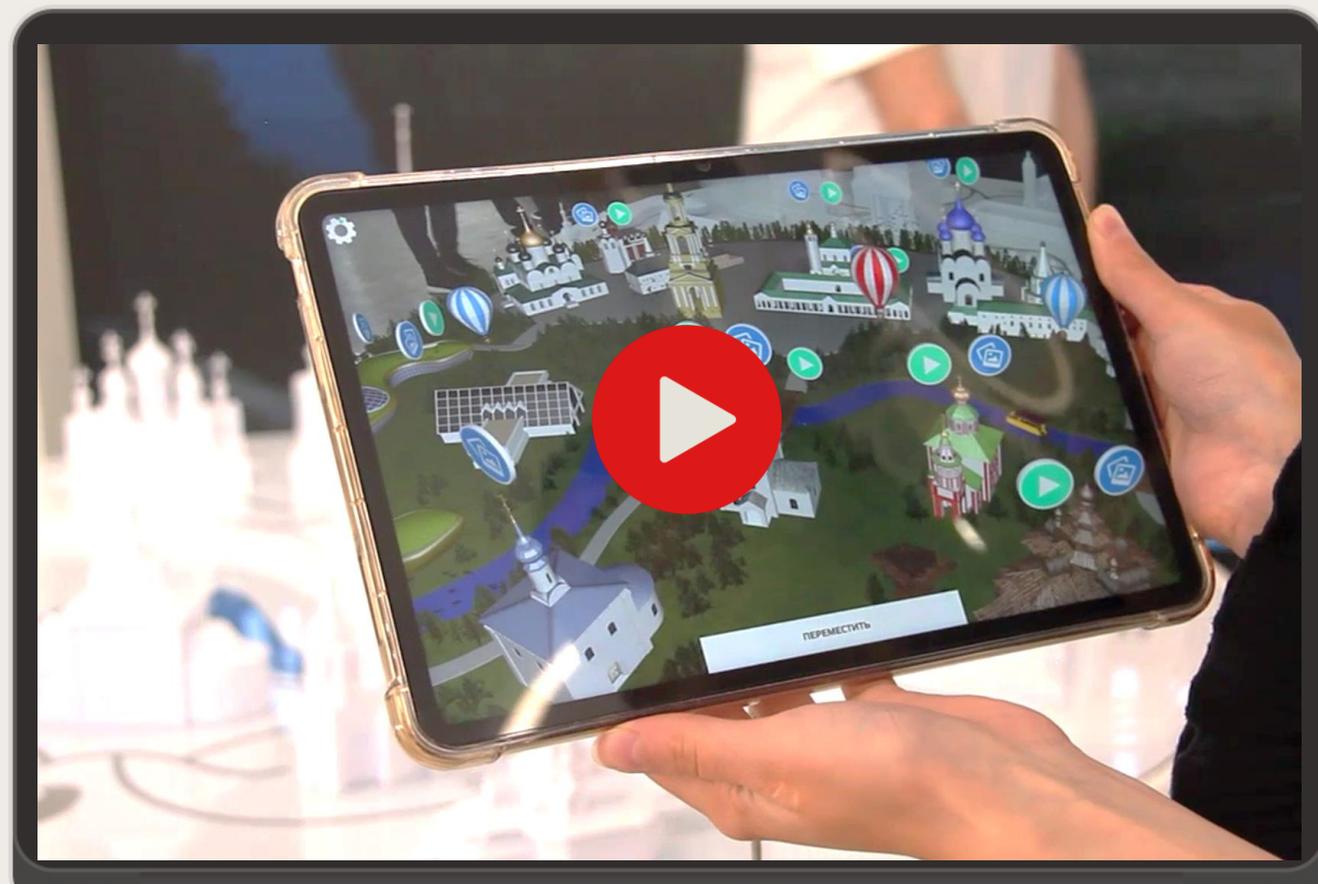
ДЛЯ ПРЕЗЕНТАЦИЙ И ВЫСТАВОК

КЕЙС: оживающий макет в дополненной реальности для стенда Владимирской области. Проект демонстрировали в **выставочной зоне форума “Россия” 2024** на ВДНХ.

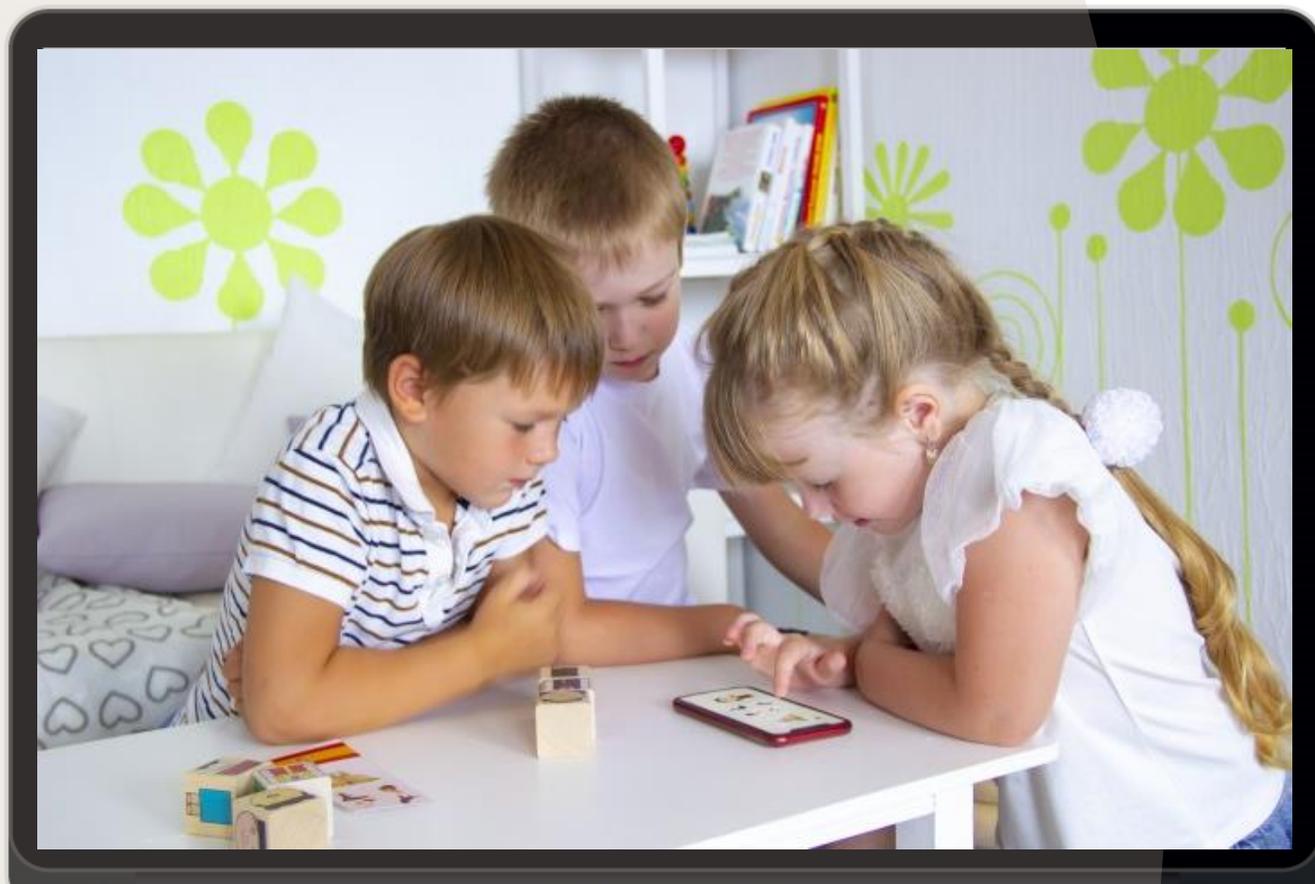
Проект реализован в конструкторе EV Toolbox.

РАЗРАБОТЧИК: Алексей Плохой,
индивидуальный предприниматель

СРОК РЕАЛИЗАЦИИ: 6 недель



ДЛЯ ДЕТСКИХ ТОВАРОВ



КЕЙС: дополнение цифровыми решениями традиционных товаров.

Фабрика деревянных игрушек “оживила” **наборы кубиков**. Собранные кубики запускают на экране планшета 3D историю.

Проект реализуется в конструкторе EV Toolbox.



РАЗРАБОТЧИК: Краснокамская фабрика деревянной игрушки

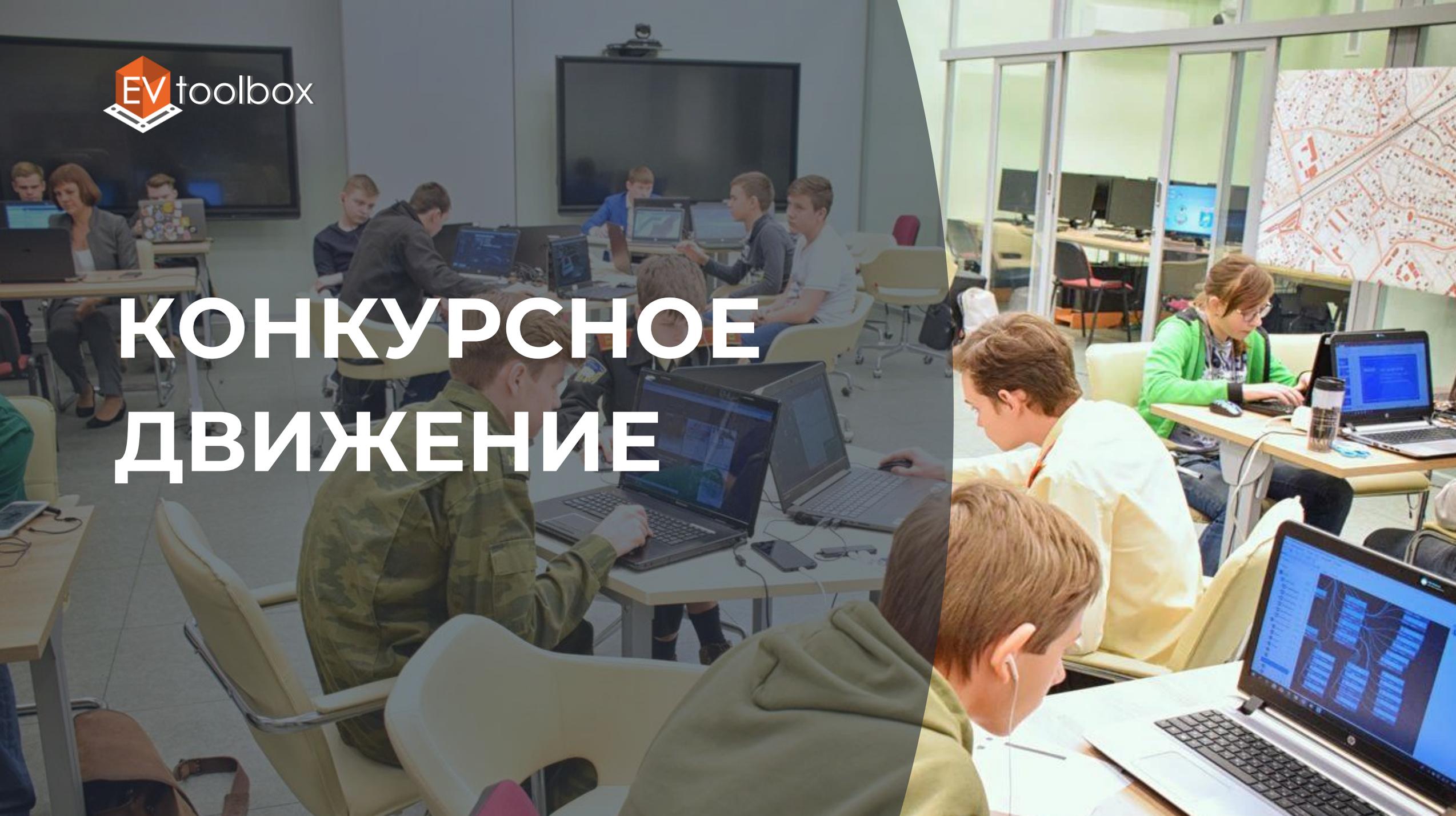


СРОК РЕАЛИЗАЦИИ: с 2020 г по наст. время



НАБОРЫ КУБИКОВ С AR

КОНКУРСНОЕ ДВИЖЕНИЕ





ЧЕМПИОНАТ “АБИЛИМПИКС”

Масштабный федеральный социальный проект – чемпионат профессионального мастерства среди людей с инвалидностью и ОВЗ

- **EV Toolbox** – основной инструмент разработки AR и VR проектов в компетенции [“Разработчик виртуальной и дополненной реальности”](#)
- **100+ специализированных образовательных организаций России** обучают школьников и студентов создавать AR и VR в EV Toolbox
- **подготовка экспертов и тренеров:** разработка конкурсных заданий, обучение, УМК и сопровождение всех чемпионатов

25+

регионов РФ принимают участие в конкурсах по компетенции “Разработчик виртуальной и дополненной реальности” в 2024 г.

2017

год появления EV Toolbox в движении “Абилимпикс”. В этом году он стал ключевым инструментом AR/VR разработки в чемпионатах

О ЧЕМПИОНАТАХ





AR И VR ХАКАТОНЫ

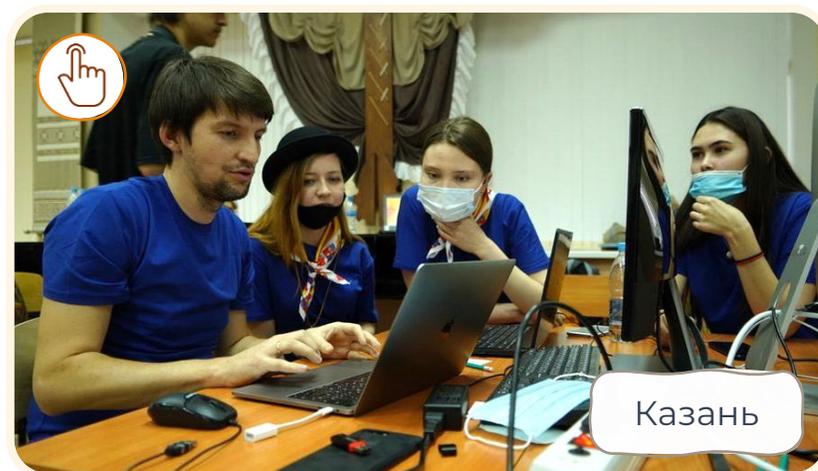
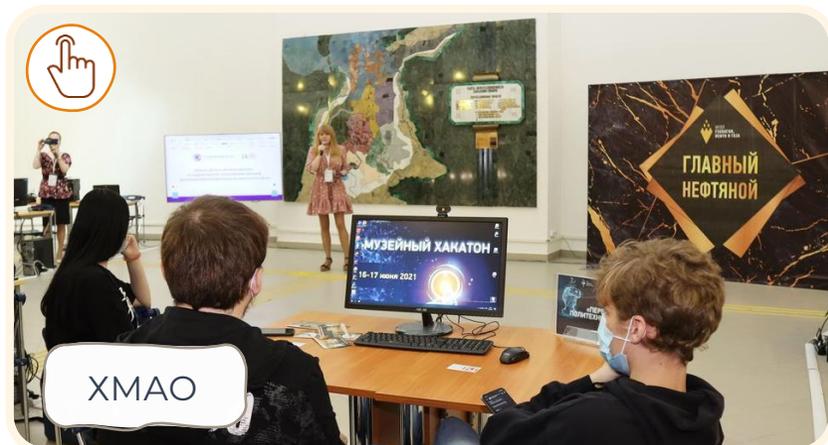
Создание приложений дополненной и виртуальной реальности в конструкторе EV Toolbox на основе реальных задач от работодателей и партнеров хакатонов

- **УЧАСТНИКИ:** школьники 8-11 классов, студенты, наставники
- **ПЛОЩАДКИ:** школы, колледжи, вузы, музеи, библиотеки, Кванториумы и др.
- **СРОКИ:** 3-4 недели от идеи до проведения мероприятия
- **ФОРМАТЫ:** онлайн, очный, гибридный

30+ хакатонов по разработке AR и VR приложений организовала и провела команда экспертов EV Toolbox по всей России



О ХАКАТОНАХ





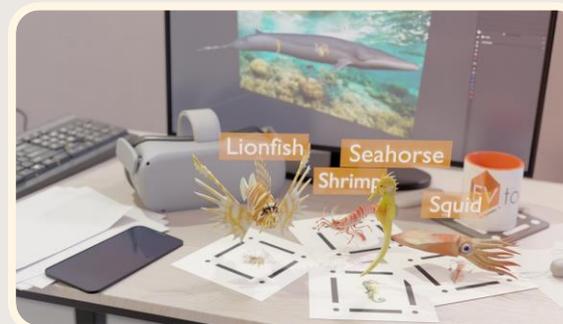
ШКОЛА EV TOOLBOX



КУРСЫ ШКОЛЫ EV TOOLBOX

- Основы конструктора EV Toolbox: функционал от А до Я
- Линейка курсов по разработке AR проектов
- Линейка курсов по разработке VR проектов
- Использование нейросетей для создания дополненной и виртуальной реальности
- 3D моделирование в Blender
- Программирование на скриптовом языке Lua

более
20 курсов уже
доступны



Вы получаете доступ ко **ВСЕМ КУРСАМ** школы **БЕСПЛАТНО** при оформлении **подписки** на EV Toolbox от **6 месяцев**



ЗАПИСАТЬСЯ НА КУРС С ВЫДАЧЕЙ УПК

КУРСЫ ПОВЫШЕНИЯ КВАЛИФИКАЦИИ

Для педагогов, которые хотят получить официальный документ (УПК) преподавателя дисциплин “Разработка виртуальной и дополненной реальности”

- 5 официальных образовательных программ по освоению профессии разработчика AR/VR приложений в EV Toolbox
- Обучение в формате онлайн с прохождением аттестации и получением удостоверения о повышении квалификации
- Длительность освоения программ: от 27 до 90 ак. часов. Продолжительность обучения от 1 до 4 месяцев
- Оформление налогового вычета за обучение

2023

В октябре 2023 года школа EV Toolbox получила [государственную лицензию](#) на ведение образовательной деятельности № 01298-77/00736420

УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ

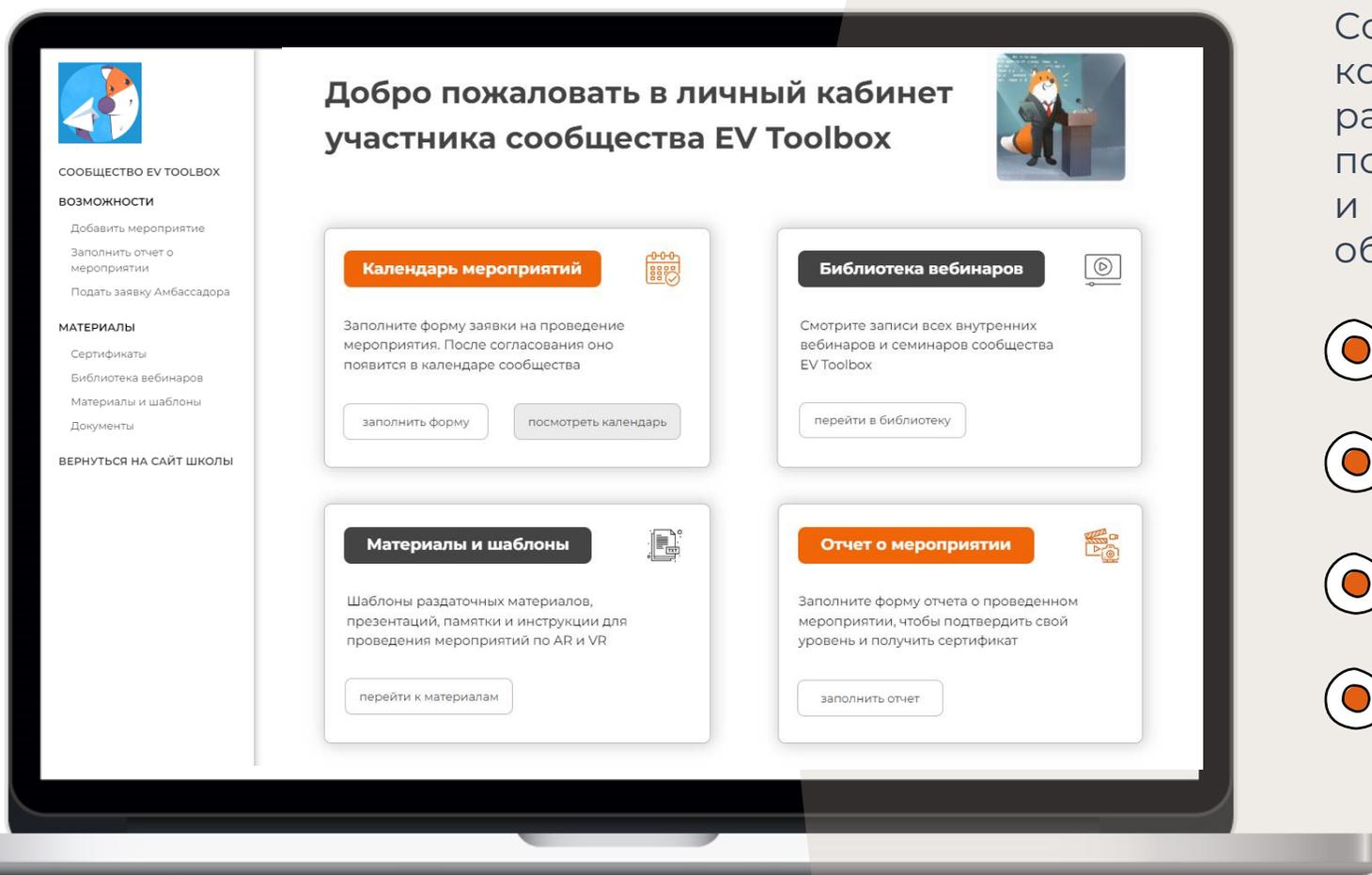
Комплекты пособий и средств обучения, отвечающих требованиям единого подхода к организации процесса обучения предмету “Разработка виртуальной и дополненной реальности в конструкторе EV Toolbox”

-  **УЧЕБНЫЕ ПОСОБИЯ** по освоению профессии “Разработчик виртуальной и дополненной реальности в EV Toolbox” (36, 72, 144 ак.ч.)
-  **РАБОЧИЕ ТЕТРАДИ** с практическими работами и примерами проектных задач на закрепление навыков AR и VR разработки
-  **ПЛАНЫ УРОКОВ С РАСЧАСОВКОЙ** для ведения курсов по AR и VR разработке длительностью от 3 до 12 месяцев
-  **МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ** для составления собственных планов занятий и образовательных программ



СКАЧАТЬ МАТЕРИАЛЫ БЕСПЛАТНО

СООБЩЕСТВО EV TOOLBOX



Сообщество объединяет энтузиастов, которые владеют навыками AR и VR разработки в EV Toolbox, создают полезный контент, помогают внедрять и развивать AR/VR технологии в сфере образования, культуры и бизнеса.

- 🎯 **2 уровня:** Энтузиаст и Амбассадор
- 🎯 **Поддержка** от экспертов компании в продвижении AR/VR
- 🎯 **Доступ** к материалам и лицензиям на конструктор EV Toolbox
- 🎯 **Сертификаты** и сувенирная продукция

 **СТАТЬ АМБАССАДОРОМ EV TOOLBOX**

EV TOOLBOX ДЛЯ СТУДЕНТОВ

Сообщество для студентов колледжей и вузов, выбравших конструктор EV Toolbox в качестве объекта своих научных исследований: статей, курсовых и дипломных работ.

КУРАТОР СООБЩЕСТВА: ИТ компания EligoVision – разработчик конструктора EV Toolbox

НАУЧНЫЙ РУКОВОДИТЕЛЬ СООБЩЕСТВА:
Матвеев Сергей Владимирович, к.ф.-м.н.,
генеральный директор EligoVision

ОСТАВИТЬ ЗАЯВКУ НА ВСТУПЛЕНИЕ



помощь с выбором области и **объекта исследования**



экспертная поддержка
от разработчиков



реализация **реальных кейсов** от ИТ компании



практика и стажировка в компании –
потенциальном работодателе





ТАРИФЫ EV TOOLBOX



ВЕРСИИ EV TOOLBOX

STANDARD / БАЗОВАЯ

-  Создание неограниченного количества AR и VR проектов
-  Использование визуально-блочного программирования
-  Экспорт в приложения на все операционные системы и платформы
-  Две технологии трекинга AR

 ОПИСАНИЕ ВЕРСИИ STANDARD (ТЗ)

ADVANCED / ПРОДВИНУТАЯ

весь функционал версии Standard, а также:

-  Использование скриптового программирования
-  Поддержка системы плагинов и технологии mocap
-  Создание панорам 360
-  Четыре технологии трекинга AR

 ОПИСАНИЕ ВЕРСИИ ADVANCED (ТЗ)

ТИПЫ ЛИЦЕНЗИЙ

● ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ / EV TOOLBOX **EDU**

Позволяет создавать AR и VR проекты для сферы образования и культуры. Подходит для обучения и профориентации.

Есть водяной знак в режиме предпросмотра и в собранных приложениях.

Образовательную лицензию можно приобрести по подписке, а также с **периодом действия 1 год** или **бессрочно**.

● БИЗНЕС / EV TOOLBOX **BUSINESS**

Позволяет зарабатывать на разработке и внедрении AR и VR проектов, не привлекая внешних подрядчиков. Подходит для коммерческого использования.

Отсутствует водяной знак в режиме предпросмотра и в собранных приложениях.

Бизнес лицензия доступна **по подписке на 6 месяцев** с возможностью продления.



EV TOOLBOX **БЕСПЛАТНО**



100 ДНЕЙ

- 🎯 **EV Toolbox Trial** – пробная версия с функционалом версии Standard и ограничением на сохранение и экспорт проектов
- 🎯 **Бесплатное обучение** на 4 курсах школы с выдачей сертификата: Основы EV Toolbox, Создание AR открытки, Разработка VR музея и Основы 3D моделирования
- 🎯 **Библиотеки 3D моделей и сцен** для создания AR и VR проектов
- 🎯 **Методические рекомендации** для проведения занятий по разработке AR и VR проектов

СКАЧАТЬ EV TOOLBOX БЕСПЛАТНО



СТОИМОСТЬ ПОДПИСКИ*

	STANDARD EDU	ADVANCED EDU	ADVANCED BUSINESS
Период подписки	1 месяц	6 месяцев	6 месяцев
Обучение	4 базовых курса	все курсы школы	все курсы школы
Библиотеки 3D моделей			
Шаблоны проектов для образования			
Шаблоны проектов для бизнеса			
Обновления и поддержка			
Стоимость	2 470 руб.	22 400 руб.	67 800 руб.

* для физических и юридических лиц, оплата картой или по счету

КОМПЛЕКТЫ ДЛЯ ОБРАЗОВАНИЯ

Для образовательных организаций мы подготовили **КОМПЛЕКТЫ**, в которые входят:

- **Лицензионные ключи** на конструктор EV Toolbox
- **Библиотеки** 3D моделей и готовые **шаблоны** AR/VR проектов на образовательную тематику, а также проекты –“песочницы”
- **Учебно-методический комплекс** на 36/72 ак.ч. “Разработчик виртуальной и дополненной реальности”
- **Обучение на всех курсах** нашей школы без ограничений
- **Поддержка** экспертов и помощь в освоении конструктора
- **Обновления** версий конструктора



СТОИМОСТЬ ЛИЦЕНЗИЙ ДЛЯ ОБРАЗОВАНИЯ*

EV TOOLBOX STANDARD EDU

Цены указаны на 1 ПК в руб.	1-3	4-9	10-14	15-24	25-35	35+
Срочная образовательная лицензия на 1 год	29480	28006	26532	25058	23584	22110
Гибкая скидка на количество	-	5%	10%	15%	20%	25%
Бессрочная образовательная лицензия	67100	63745	60390	57035	53680	50325
Гибкая скидка на количество	-	5%	10%	15%	20%	25%

EV TOOLBOX ADVANCED EDU

Цены указаны на 1 ПК в руб.	1-3	4-9	10-14	15-24	25-35	35+
Срочная образовательная лицензия на 1 год	38940	36993	35046	33099	31152	29205
Гибкая скидка на количество	-	5%	10%	15%	20%	25%
Бессрочная образовательная лицензия	94600	89870	85140	80410	75680	70950
Гибкая скидка на количество	-	5%	10%	15%	20%	25%

* Только тип лицензии Edu сроком действия 1 год или бессрочная

ГРАНТЫ НА EV TOOLBOX



Школы и колледжи, библиотеки и музеи приобретают конструктор EV Toolbox в рамках национальных проектов “[Образование](#)” и “[Культура](#)”.

Запускают новые программы и кружки для обучения разработке AR и VR приложений, открывают AR/VR лаборатории и внедряют технологии в образовательный процесс.

-  **Помогаем составить техзадание для заявки на грант**
-  **Выступаем официальным партнером организации**
-  **Оформляем письма поддержки**



Конструктор EV Toolbox входит в Единый реестр российского программного обеспечения под номерами [3332](#) и [17188](#)

Правообладатель ООО “ЭлигоВижн”

КАК КУПИТЬ EV TOOLBOX

• ДЛЯ СЕБЯ

оформите **подписку на образовательную версию** EV Toolbox Edu на нашем сайте и получите доступ к обучающим курсам школы EV Toolbox и к шаблонам образовательных проектов

• ДЛЯ КОМПАНИИ

оформите **подписку на бизнес версию** EV Toolbox Business на нашем сайте и получите доступ к шаблонам готовых проектов для бизнеса, а также ко всем обучающим курсам школы EV Toolbox

• ДЛЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОРГАНИЗАЦИИ

закажите лицензию у одного из **наших дистрибьюторов** или их партнеров в вашем регионе



geckotouch



VIZZION



softline®

МЫ В ИНФОПРОСТРАНСТВЕ



ЗАХОДИТЕ НА САЙТ КОНСТРУКТОРА EV TOOLBOX

И ОБЯЗАТЕЛЬНО НА САЙТ ШКОЛЫ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ НА НАШ YOUTUBE КАНАЛ

ИЛИ НА RUTUBE

ПРИСОЕДИНЯЙТЕСЬ К НАМ В TELEGRAM

ВСТУПАЙТЕ В НАШЕ СООБЩЕСТВО VKONTAKTE

КОНТАКТЫ

- **МАРИЯ ЗЯБЛИЦКАЯ**

Руководитель направления EV Toolbox

maria.zyablickaya@evtoolbox.ru

mail@evtoolbox.ru

+7 495 740 08 16

+7 961 223-66-97

- Пройдите **БЕСПЛАТНОЕ** обучение в школе EV Toolbox



- Скачайте **БЕСПЛАТНУЮ** лицензию EV Toolbox

